

Аннотации к рабочим программам «VR -студия».

1	Полное название программы.	Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) «VR-студия».
2	Название объединения.	«VR -студия».
3	Составитель программы.	Бобылев А. Ю.
4	Руководитель программы.	Бобылев А. Ю.
5	Сроки реализации программы.	2 года.
6	Возраст участников программы.	5-10 классы.
7	Официальный язык.	Русский.
8	Цель программы.	Через знакомство с технологиями создания собственных устройств и разработки приложений будут развиваться исследовательские, инженерные и проектные компетенции. Освоение этих технологий подразумевает получение ряда базовых компетенций, владение которыми критически необходимо любому специалисту на конкурентном рынке труда в STEAM-профессиях. Цель программы: формирование уникальных Hard- и Softкомпетенций по работе с VR/AR-технологиями через использование кейс-технологий.
9	Краткое содержание программы.	Согласно многочисленным исследованиям, VR/AR-рынок развивается по экспоненте — соответственно, ему необходимы компетентные специалисты. В ходе практических занятий по программе вводного модуля обучающиеся познакомятся с виртуальной, дополненной и смешанной реальностями, поймут их особенности и возможности, выявят возможные способы применения, а также определяют наиболее интересные направления для дальнейшего углубления, параллельно развивая навыки дизайн мышления, дизайн-анализа и способность создавать новое и востребованное.
10	Перечень и содержание рабочих программ.	Раздел 1. Проектируем идеальное VR-устройство . Раздел 2. Разрабатываем VR/AR-приложения.
11	Виды деятельности по программе.	Теоретические и практические занятия.
12	Форма проведения занятий.	Групповая.
13	Условия участия в программе.	Добровольное, по заявлению родителей/законных представителей.