

Аннотация к рабочей программе ДООП «3D- моделька»

1.	Полное название программы	Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «3D-моделька»
2.	Название объединения	«3D-моделька»
3.	Составители программы	Фролова Д.С. Теленина Ю.Н.
4.	Руководители программы	Фролова Д.С. Теленина Ю.Н.
5.	Сроки реализации программы	1 год
6.	Возраст участников программы	2 класс
7.	Официальный язык	Русский
8.	Цель программы	Формирование у обучающихся интереса к техническому творчеству, развитие конструкторских и творческих способностей детей через практическое мастерство.
9.	Краткое содержание программы	3Д-моделирование — прогрессивная отрасль, позволяющая осуществлять процесс создания трехмерной модели объекта при помощи 3D-ручки и LEGO-конструктора. Используя 3D ручку, обучающиеся поэтапно осваивают принципы создания макетов и трехмерных моделей, а также учатся создавать картины, арт-объекты, предметы для украшения интерьера. LEGO -конструктор предназначен для того, чтобы положить начало формированию у обучающихся целостного представления о мире техники, устройстве конструкций, механизмов и машин, их месте в окружающем мире.
10.	Перечень и содержание рабочих программ	1 модуль - Объемные модели 2 модуль - Работа с 3D-ручкой
11.	Виды деятельности по программе	Теоретические и практические занятия
12.	Форма проведения занятий	Групповая
13.	Условия участия в программе	Добровольное, по заявлению родителей/законных представителей